



Institution  
Notre Dame  
de Poissy

École et collège catholiques  
d'enseignement sous tutelle diocésaine



MAGIC  
MAKERS

## Les Stages Magic Makers Programmation informatique / Codage

Comme annoncé en réunions de rentrée parents / professeurs, nous reconduisons, pour cette année scolaire, les stages de programmation informatique / codage sur tous les niveaux du collège la 1<sup>ère</sup> semaine des vacances de TOUSSAINT, d'HIVER et de PRINTEMPS avec notre partenaire [Magic Makers](#).

**Voici les dates de ces stages :**

- ✓ 1<sup>ère</sup> semaine des vacances de Toussaint du lundi 25 au vendredi 29 octobre 2021
- ✓ 1<sup>ère</sup> semaine des vacances d'Hiver du lundi 21 au vendredi 25 février 2022
- ✓ 1<sup>ère</sup> semaine des vacances de Printemps du lundi 25 au vendredi 29 avril 2022

Ces stages auront lieu dans l'établissement et seront animés par des intervenants spécialisés et formés par Magic Makers. Ils auront lieu par groupe de 10 sur 5 demi-journées de 3 heures en matinée ou en après-midi. L'inscription se fera directement avec Magic Makers ainsi que le règlement du stage.

Le protocole sanitaire appliqué en période scolaire sera le même, soit notamment le port du masque obligatoire à l'intérieur des bâtiments et aux abords de l'établissement (pas de port de masque obligatoire sur la cour de récréation) et le passage au gel hydro alcoolique en entrant ainsi qu'en sortant de la salle de classe. L'accueil de l'établissement sera ouvert de 8h30 à 17h00 et je serai également présente.

**Vous pouvez d'ores et déjà inscrire votre enfant pour le stage de votre choix qui aura lieu du lundi 25 au vendredi 29 octobre soit le matin, soit l'après-midi en cliquant sur le lien suivant : <https://info.magicmakers.fr/fr-fr/stages-vacances-toussaint-notredamedepoisy>**

### **NIVEAU 4<sup>e</sup> / 3<sup>e</sup>me : Programmer son jeu vidéo en 3D avec Unity**

9h30 - 12h30

**250 €**

Lors de ce stage, les 4<sup>ème</sup>-3<sup>ème</sup> découvrent l'éditeur de jeu professionnel Unity afin de créer leur propre jeu vidéo ! Ils imaginent le concept, conçoivent les niveaux, définissent comment leur joueur gagne et perd, et programment les différents comportements du jeu.

Pendant ce stage, les Makers apprendront et mettront en œuvre les concepts suivants :

- ✓ Game design pour concevoir leur jeu, leur histoire et les graphismes
- ✓ Programmation en C# pour coder les comportements du jeu



14 avenue Blanche de Castille, 78300 Poissy - Tél : 01 39 79 63 40

E-mail secrétariat du collège : [secretariat-college@notre-dame-poissy.fr](mailto:secretariat-college@notre-dame-poissy.fr)

E-mail secrétariat maternelle et primaire : [secretariat-primaire@notre-dame-poissy.fr](mailto:secretariat-primaire@notre-dame-poissy.fr)



### **NIVEAUX 6<sup>e</sup> / 5<sup>e</sup> : Concevoir son jeu vidéo en 2D sur Construct 3**

9h30 – 12h30

250 €

Avec le logiciel Construct 3, les Makers vont programmer leur jeu d'arcade avec leur propre Game Play, des pouvoirs et des effets visuels ! Ils vont découvrir les bases de la programmation professionnelle : événements, comportements, variables globales... et le Game Design.

Ce stage est ouvert aux ados en 6<sup>ème</sup> - 5<sup>ème</sup> qui ont envie de créer un jeu vidéo complet en 2D sur un logiciel professionnel et de découvrir la programmation dans sa forme visuelle. Tout le matériel est fourni sur place, il n'est pas nécessaire d'apporter son ordinateur. Les ados pourront repartir avec le jeu qu'ils auront créé (prévoir une clé USB).

### **NIVEAUX 6<sup>e</sup> / 5<sup>e</sup> : Apprendre à coder dans l'univers Minecraft**

14h00 – 17h00

250 €

Lors de ce stage Minecraft, les 6<sup>ème</sup>-5<sup>ème</sup> utilisent l'outil de création Minecraft Éducation et ses deux langages de programmation, par bloc et en python, afin de prendre le contrôle du monde de Minecraft grâce au code. Ils apprennent à créer des bâtiments en quelques lignes de code et à concevoir des mini-jeux.

Les Makers démarrent leur stage avec une série de défis afin de prendre en main l'interface de code en blocs et découvrir le langage python. Ils y codent eux-mêmes, en bloc ou en python selon leur appétence, leur arène et leurs propres règles du jeu afin d'obtenir un jeu de combat personnalisé de type "Sumo". Une fois l'utilisation des fonctions et la méthodologie de création de mini-jeux intégrée, c'est par groupe qu'ils s'attèlent à la création de jeux plus ambitieux : ils conçoivent en amont et en groupe les règles de leurs jeux, ce qu'ils doivent créer et se répartissent les tâches. Puis ils créent leur décor de jeu et codent toutes les règles qui permettront aux joueurs de gagner en attrapant un trophée, de se téléporter au bon portail, de se confronter aux autres équipes, etc.

Bien cordialement,

**V. CHESNEY**  
**Chef d'Etablissement**





Institution  
Notre Dame  
de Poissy

École et collège catholiques  
d'enseignement sous tutelle diocésaine



14 avenue Blanche de Castille, 78300 Poissy - Tél : 01 39 79 63 40  
E-mail secrétariat du collège : [secretariat-college@notre-dame-poissy.fr](mailto:secretariat-college@notre-dame-poissy.fr)  
E-mail secrétariat maternelle et primaire : [secretariat-primaire@notre-dame-poissy.fr](mailto:secretariat-primaire@notre-dame-poissy.fr)

